

PRACTICA DIRIGIDA N° 01.

CONTRASEÑA

Desarrollemos una aplicación que permita el acceso a un formulario después de ingresar una clave de acceso. La interfaz será similar a la siguiente ilustración.



SIGA ESTOS PASOS:

1. Cree un nuevo formulario.

2. Agregue un control Label, un TextBox, un Cronometro, un control Imagen y un CommandButton en el formulario.
3. Modifique las propiedades de los controles:

Control	Propiedad	Valor
Cronometro	Name	tmrReloj
	Interval	500
Label	Caption	Ingrese la clave
Imagen	Name	imgLlave
	Picture	c:\vfoxPro6\secur08.ico
TextBox	Name	txtClave
	PasswordChar	*
CommandButton	Caption	\<Salir
	Name	cmdSalir

4. Elija el comando **Crear conjunto de formularios** dentro del **Formulario**.
5. Elija el comando **Agregar nuevo formulario** del menú **Formulario**.
6. Agregue un control CommandButton en el nuevo formulario.
7. Asigne el valor "**\<Retornar**" a la propiedad **Caption** del botón de comando, **name cmdRetornar**.
8. Asocie el siguiente procedimiento al Form1 accionado por el evento **Init**. Este procedimiento debe ocultar el Form2.

```

Form1.Init
Objeto: Form1
Procedimiento: Init
ThisFormSet.Form2.Hide
    
```

9. Asocie el siguiente procedimiento al control **txtClave** accionado por el evento **InteractiveChange**. Este procedimiento debe evaluar la clave ingresada por el usuario. Si la clave ingresada es igual a "amy", el Form1 debe quedar oculto mientras que el Form2 debe aparecer.

```

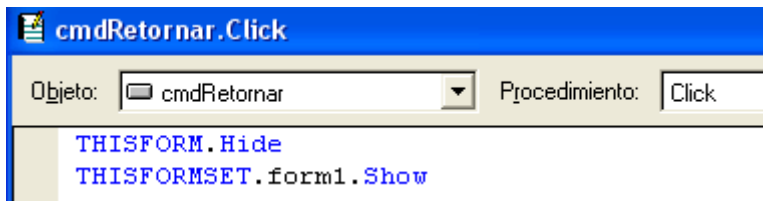
txtClave.InteractiveChange
Objeto: txtClave
Procedimiento: InteractiveChange
IF ALLTRIM(LOWER(THISFORM.txtClave.Value))="amy"
    thisform.Hide
    ThisformSet.Form2.Show
ENDIF
    
```

10. Asocie el siguiente procedimiento al control **cmdSalir** accionada por el evento **Click**. Este procedimiento debe finalizar la ejecución del programa.

```

cmdSalir.Click
Objeto: cmdSalir
Procedimiento: Click
RELEASE THISFORMSET
    
```

11. Asocie un procedimiento al botón de comando Retornar del Form2. Cuando el usuario haga clic en este botón, el Form2 debe quedar oculto y el Form1 debe aparecer. Haga doble clic en el botón de comando **\>Retornar** y digite el siguiente código.

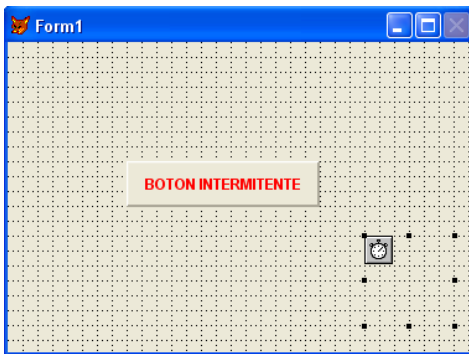


GUARDE COMO CONTRASEÑA.
QUEEEEEEEEEEEEEEEEE TE PARECE.

PRACTICA DIRIGIDA N° 02.

BOTON INTERMITENTE.

Desarrollemos un programa que muestre un botón de comando intermitente. El programa debe finalizar cuando el usuario haga clic en el botón intermitente.



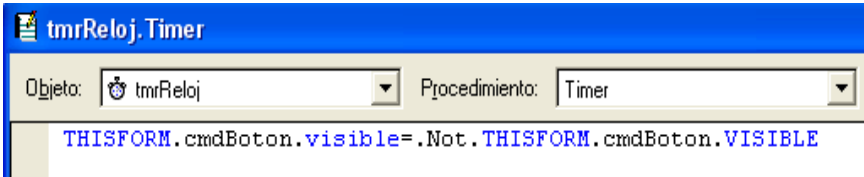
Cree una nueva aplicación. En el formulario dibuje un control Timer y un control CommandButton. La interfaz debe parecerse a la siguiente:

Control	Propiedad	Valor
CommandButton	Name	cmdBoton
	Caption	Boton Intermitente
	Visible	.F.
Timer	Interval name	500

COLEGIO NACIONAL "LA VICTORIA DE AYACUCHO"

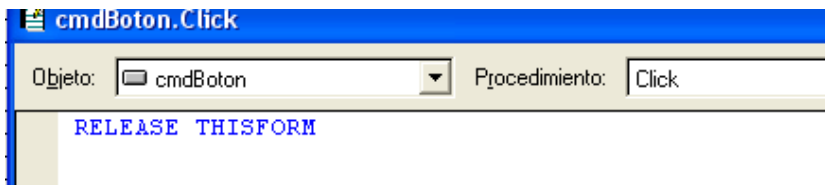
	tmrRelej
Enabled	True (Verdadero)

En el formulario, haga doble clic en el control Timer y en la



ventana Código digite el siguiente procedimiento:

Haga doble clic en el botón de comando cmdBoton y en la ventana código digite el siguiente:



Guarde la aplicación con el nombre Boton Intermitente.

PRACTICA DIRIGIDA N° 03.

RELOJ DIGITAL

Desarrollemos un programa que muestre un Reloj Digital que nos muestre la hora segundo a segundo.

1. En el formulario, añada un control Timer y un control Label como lo muestra la siguiente ilustración:




Asigne las siguientes propiedades a cada uno de los controles:

Control	Propiedad	Valor
Form1	Caption	"Reloj Digital"
Label1	Name	lblHora
	Alignment	2-Centro
	FontSize	24
	Visible	.F.

COLEGIO NACIONAL "LA VICTORIA DE AYACUCHO"

Cronometro	Enabled	True (Verdadero)
	Intervale	500
	Name	tmrReloj

En el formulario, haga doble clic en el control Timer y en la

Objeto:  tmrReloj Procedimiento: Timer

```
THISFORM.lblHora.Visible=.Not.THISFORM.lblHora.Visible  
THISFORM.lblHora.Caption = TIME ()
```

ventana Código digite el siguiente procedimiento:

Guarde como Reloj Digital.

